

Regolamento 6 ore di Livellato 2016

Gli organizzatori si riservano il diritto di cambiare e/o introdurre nuove regole in qualunque momento nel caso in cui ciò fosse funzionale alla sicurezza della gara. I riders devono prendere visione del regolamento in sede di iscrizione. Dopo la chiusura delle iscrizioni, ogni eventuale modifica sarà annunciata in sede di briefing.

1. INFORMAZIONI GENERALI E SPIRITO DELL'EVENTO

La 6 ore di Livellato è un evento sportivo/ gastronomico consistente in una Gara di endurance in mountain bike. Si partecipa da soli o in squadre suddivise in categorie di 2 o 3 componenti e si percorre per 6 ore -non stop- un circuito stabilito.

La zona della manifestazione è situata nei dintorni del paese di Livellato, Comune di Ceranesi (GE). Il percorso di 8 Km offre un mix di strade e sentieri.

La 6 ore di Livellato avrà inizio sabato 7 maggio 2016 alle ore 10.00 e terminerà alle ore 16.00

La manifestazione rappresenta una competizione SPORTIVA NON AGONISTICA, alla quale possono partecipare atleti tesserati o non tesserati.

L'evento è quindi aperto anche a bikers privi di un tesseramento, ma in ogni caso essi dovranno presentarsi con un certificato medico che ne attesti una sana e robusta costituzione (il certificato deve essere presentato in originale alla segreteria di gara)

2. CATEGORIE e ISCRIZIONI

• 2.1 SUDDIVISIONE DELLE CATEGORIE

I Team vengono suddivisi nei seguenti gruppi:

TEAM 2 Maschile : (2 componenti di sesso maschile)

TEAM 3 Maschile : (3 componenti di sesso maschile)

TEAM 2 Femminile : (2 componenti di sesso femminile)

TEAM 3 Femminile : (3 componenti di sesso femminile)

TEAM 2 Misto : (1 componente maschio e 1 femmina)

TEAM 3 Misto : (3 componenti di sesso misto 1M+2F o 2M+1F)

Non è possibile cambiare categoria dopo la chiusura delle iscrizioni della domenica sera prima della gara.

• 2.2 LIMITE CONCORRENTI

Il numero massimo di concorrenti è stabilito dal comitato organizzatore in funzione della sicurezza di gara, della logistica dell'evento e delle esigenze della manifestazione.

Entro il 30 aprile 2015 verrà comunicato se si attiveranno delle limitazioni al numero di iscritti ad iscrizioni aperte, o se verranno adottate liste di attesa.

• 2.3 MODALITA' D'ISCRIZIONE

L'iscrizione dovrà essere esclusivamente on-line, accessibile dal sito internet **www.bikersteamlivellato.it**, compilata in tutte le sue parti e seguita dal pagamento.

Alla ricezione del pagamento verrà confermata l'iscrizione via e-mail o via sms.

• 2.4 QUOTA D'ISCRIZIONE E PAGAMENTO

Le quote di iscrizione comprensive di ristori e buono pasto sono di:

SOLO	30 EURO
TEMA 2	60 EURO
TEAM 3	90 EURO

Il pagamento potrà essere effettuato attraverso Bonifico Bancario intestato a:

BIKERS TEAM LIVELLATO

Banca UnicreditBanca

IBAN IT06A0200801440000103042749

Indicare come causale del bonifico il NOME TEAM inserito in fase di iscrizione e il nome del caposquadra.

La mattina della gara verrà anche chiesto il pagamento di un deposito cauzionale di 5 euro per il trasponder come deposito cauzionale. A fine gara il trasponder dovrà essere restituito in segreteria gara.

• 2.5 CHIUSURA ISCRIZIONI

Per ragioni organizzative le iscrizioni si chiuderanno al raggiungimento del numero massimo, o al più tardi, domenica 1 maggio 2016. Dopo tale data, si potranno accettare altre iscrizioni, previa disponibilità di posti .

• 2.6 TESSERAMENTO

Nelle categorie possono partecipare sia atleti tesserati che non tesserati.

La manifestazione è aperta ai tesserati di ogni Ente ciclistico riconosciuto dal CONI, i quali dovranno presentarsi alla segreteria gara con la medesima tessera indicata online in fase d'iscrizione, e che sia valida per l'anno di attività agonistica 2016. L'atleta deve portare la tessera in originale, non una fotocopia.

Chi non ha alcuna tessera deve obbligatoriamente portare un certificato medico generico di "sana e robusta costituzione". Tale certificato deve essere presentato in originale alla segreteria gara (NON si accettano fotocopie)

• 2.7 LIMITI D'ETA'

2.7.1. L'età minima per l'iscrizione ad un Team è di 14 anni.

2.7.2. In caso d'iscrizione di un minorenni, questo dovrà presentarsi all'iscrizione, oltre che con tessera o certificato medico validi, con l'autorizzazione di un genitore o di chi ne fa le veci a partecipare all'evento scaricabile on line o ritirabile in segreteria gara.

• 2.8 RESPONSABILITA'

2.8.1. Tutti i concorrenti al momento dell'iscrizione dovranno firmare una manleva di scarico di responsabilità che verrà consegnata in segreteria iscrizioni la mattina della gara.

2.8.2. Per i minorenni, la manleva deve essere firmata da un genitore o da chi ne fa le veci.

3. REGOLE GENERALI

• 3.1 I TEAM

Ogni team deve eleggere un rappresentante del Team stesso, il caposquadra, in modo da formare dei referenti ai quali l'organizzazione potrà far riferimento in caso si presenti la necessità di comunicare informazioni importanti durante l'evento.

• 3.2 LA BICICLETTA

3.2.1. E' possibile usare qualsiasi modello di Mountain Bike , secondo i termini di seguito esposti:
• 26" ,27,5" e 29" , rigida, front ,full suspended o Fat. E' vietato l'utilizzo di gomme lisce di qualsiasi sezione. Qualora fossero rilevate biciclette non regolamentari, ai bikers in questione non sarà permesso di partire.

3.2.2. Non esistono vincoli per la sostituzione di parti sulle biciclette dei concorrenti. Anche l'intera bicicletta potrà essere sostituita a patto che la tabella porta-numero del partecipante sia sempre ben visibile.

4. REGOLAMENTO DI GARA

• 4.1 BRIEFING E PARTENZA

4.1.1. Alle ore 9 di domenica 10 maggio si effettuerà il briefing dei caposquadra , dove si comunicheranno le ultime informazioni .

4.1.2. Se il caposquadra non si presenta al Briefing la squadra non parte.

4.1.3. Almeno 10 minuti prima del via, il concorrente che effettuerà la partenza dovrà collocare la sua bicicletta nell'area predisposta e avvicinarsi alla linea di partenza.

4.1.4. La gara inizierà alle ore 10.

4.1.5. L'organizzazione potrà spostare l'ora di partenza e di arrivo prima del via in caso di esigenze logistico-organizzative, ma per regolamento l'evento non potrà mai durare più di 6 ore.

4.1.6. Ad ogni partente verrà verificata la presenza del trasponder e della tabella porta-numero.

• 4.3 SICUREZZA

4.3.1. L'evento inizierà e procederà indipendentemente dalle condizioni meteorologiche.

4.3.2. Il direttore dell'evento potrà sospenderlo o fermarlo nel caso in cui una situazione eccezionale possa causare pericolo per i partecipanti o gli spettatori.

4.3.3. Il direttore dell'evento potrà fermare un partecipante se riterrà che questi possa causare danni a se stesso o ad altre persone.

4.3.4. E' obbligatorio l'uso del casco protettivo

4.3.5. Solo i partecipanti regolarmente registrati e i componenti dell'organizzazione possono percorrere in bicicletta il percorso durante l'evento.

4.3.6. Il pubblico potrà percorrere il percorso a piedi, facendo sempre attenzione a non intralciare la marcia a chi sta partecipando alla competizione in modo da non causare incidenti.

4.3.7. Non è permesso percorrere in senso contrario il percorso di gara

• 4.4 FAIR PLAY

4.4.1. I ciclisti in sella hanno la precedenza sui ciclisti che spingono la propria bicicletta. Chi spinge deve evitare di intralciare chi procede in sella.

4.4.2. Chi procede più lentamente è invitato a tenere la destra per facilitare il sorpasso dei concorrenti più veloci. Ogni comportamento scorretto potrà comportare la squalifica.

4.4.3. I concorrenti devono tenere un comportamento corretto e sportivo con gli altri partecipanti, lo staff dell'organizzazione, gli spettatori, la flora e la fauna locale.

4.4.4. I concorrenti sono tenuti ad avvisare il personale di soccorso in caso di incidenti o problemi fisici di altri concorrenti incontrati.

4.4.5. Le scorciatoie al di fuori del percorso segnato sono una strada sicura per la squalifica di tutto il team.

• 4.5 INCIDENTI

4.5.1. Sul percorso vengono allestite diverse postazioni di soccorso. Il personale di tali postazioni potrà spostarsi liberamente sul percorso per aiutare concorrenti in difficoltà e/o per coordinare il passaggio degli altri concorrenti, in caso di incidenti particolari.

4.5.2. All'esposizione della bandiera gialla i concorrenti dovranno procedere a passo d'uomo e non potranno effettuare sorpassi.

4.5.3. In caso di incidente meccanico o fisico, il concorrente incidentato potrà percorrere il percorso di gara portando la bici a mano o a spalla recandosi presso la più vicina squadra di soccorso e che avvertirà la direzione corsa che autorizzerà la partenza del compagno di squadra in attesa il quale raggiungerà il compagno per lo scambio del transponder. Il giro del concorrente incidentato non verrà annullato e verrà ultimato dal concorrente che subentra in gara.

4.5.4. In caso di incidente grave la squadra di soccorso avvertirà automaticamente la direzione gara dell'impossibilità del concorrente a continuare. La direzione gara avvertirà il capitano del team e autorizzerà la partenza del concorrente successivo il quale raggiungerà il compagno per lo scambio del transponder. Il giro del concorrente incidentato non verrà annullato e verrà ultimato dal concorrente che subentra in gara.

4.5.5. Il recupero della bicicletta del concorrente incidentato sarà a cura della squadra di soccorso che appena possibile farà pervenire il mezzo alla direzione corsa. Questa norma deve essere considerata una agevolazione al team oggetto del sinistro; poiché l'intervento è a cura dei volontari, il messaggio sarà inserito in coda a quelli di sicurezza, quindi la direzione di gara non accetterà reclami sui tempi di riconsegna della bicicletta.

• 4.6 ABBANDONO DA PARTE DI UN CONCORENTE

4.6.1. L'assenza o il ritiro di uno o più componenti di un team NON comporta la squalifica della squadra.

4.6.2. L'assenza o il ritiro di uno o più componenti di un team NON comporta lo spostamento del team in un'altra categoria.

• 4.7 PUNTI DI CONTROLLO

4.7.1. Verrà installato un unico punto di controllo in partenza, dove il trasponder personale verrà rilevato da un sistema per l'analisi della classifica. Ogni partecipante passerà il trasponder da un concorrente all'altro della squadra immediatamente dopo del passaggio sul punto di controllo.

4.7.2. Si assicura che nulla di quanto registrato verrà ceduto ai canali di trasmissione senza aver prima chiesto il permesso scritto del partecipante all'evento.

• 4.8 PERDITA DEL TRANSPONDER

4.8.1. Nel caso in cui un concorrente smarrisce il trasponder, il capitano dovrà recarsi presso la direzione corsa e denunciarne lo smarrimento.

4.8.2. Il costo del trasponder verrà addebitato al team.

4.8.3. Il team, per ottenere un altro trasponder in sostituzione, dovrà pagare subito il prezzo del trasponder smarrito.

• 4.9 AREA CAMBIO

4.9.1. L'ingresso all'Area Cambio sarà opportunamente segnalato per permettere il transito di chi intende proseguire la corsa, oppure per guidare all'entrata chi desidera farsi dare il cambio da un compagno.

4.9.2. Tutti i partecipanti che intendono farsi dare il cambio dovranno entrare nella zona cambio e procedere lentamente.

4.9.3. Saranno ammessi all'interno dell'area cambio solo i concorrenti che intendono dare il cambio.

4.9.4. Ogni irregolarità in zona cambio verrà punita con l'annullamento di un giro.

4.9.5. Il numero dei cambi, ed il momento in cui questi vengono effettuati, è a discrezione di ogni singola squadra.

• 4.10 INTERRUZIONE DELL'EVENTO

4.10.1. L'evento può essere interrotto per motivi meteorologici o per garantire la sicurezza di tutti i partecipanti alla manifestazione.

4.10.2. In caso di interruzione dell'evento, tutti i partecipanti sul percorso in quel momento dovranno terminare il proprio giro restando all'interno del percorso segnato, fino a transitare sul traguardo.

4.10.3. Nel momento dell'interruzione il sistema elettronico provvederà ad assegnare il tempo del team e a stilare una classifica provvisoria.

4.10.4. Se non fosse possibile riprendere l'evento, la classifica provvisoria verrà trasformata in definitiva dal direttore di gara.

4.10.5. I capitani dovranno rimanere in contatto con l'organizzazione dell'evento che provvederà ad avvisare per l'eventuale ripartenza con almeno 30 minuti di anticipo.

• 4.11 L'ARRIVO

4.11.1. L'ultimo giro conteggiato valido dovrà iniziare sulla linea di partenza prima dello scadere della sesta ora.

4.11.2. I Team in gara potranno terminare il giro in corso e saranno messi in classifica con numero di giri percorsi e il loro tempo totale.

4.11.3. Nell'ordine di arrivo avrà valore prima il numero di giri compiuti e poi il tempo impiegato (es. 12 giri in 6h e 10 minuti sono meglio di 10 giri in 6h e 5 minuti).

4.11.4. Chi avrà compiuto il maggior numero di giri e avrà il miglior tempo sarà stato il più veloce. Tutti gli altri saranno a scalare.

5. RECLAMI

5.1. trattandosi di una manifestazione non agonistica non saranno ammessi reclami

6. PREMIAZIONI

6.1. Le premiazioni si svolgeranno domenica alle ore 17.00 circa.

6.2. Saranno premiati i primi tre classificati delle 3 categorie maschili e femminili.